

任务 3.5 游戏机电路原理图设计

考核标准

序号	工作过程	主要内容	评分标准	配分	学生（自评）		教师	
					扣分	得分	扣分	得分
1	资讯 （10 分）	任务相关知识查找	（1）查找相关知识学习，该任务知识能力掌握度达到 60%扣 5 分	10				
			（2）查找相关知识学习，该任务知识能力掌握度达到 80%扣 2 分					
			（3）查找相关知识学习，该任务知识能力掌握度达到 90%扣 1 分					
2	决策计划 （10 分）	确定方案 编写计划	（1）制定整体设计方案，在实施过程中修改一次扣 2 分。	10				
			（2）制定实施方法，在实施过程中修改一次扣 2 分。					
3	实施 （10 分）	记录实施过程步骤	（1）实施过程中，步骤记录不完整度达到 10%扣 2 分	10				
			（2）实施过程中，步骤记录不完整度达到 20%扣 3 分					
			（3）实施过程中，步骤记录不完整度达到 40%扣 5 分					
4	检查评价 （60 分）	设计说明书	（1）设计说明书格式	4				
			（2）设计思路					
		小组讨论	（1）小组成员的个人完成情况	2				
			（2）小组效率	2				
		整理资料	（1）电路原理分析	4				
			（2）资料收集整理情况	2				
		绘图过程	（1）项目创建	2				
			（2）原理图符号的放置	4				
			（3）端口的放置	4				
			（4）自上而下的设计过程	10				
			（5）自下而上的设计过程	10				
			（6）层次原理图的切换	4				
			（7）项目元件报表	4				
			（8）单个原理图元件报表	4				
		绘图效果	（1）图纸整洁度	4				
			（2）绘图熟练度					
5	职业规范团队合作 （10 分）	安全生产	安全文明操作规程	3				
		组织协调	团队协作与合作	3				
		交流与表达能力	专业语言正确流利简述任务成果	4				
合计				100				

续表			
学生自评总结			
教师评语			
学 生 签 字	年 月 日	教 师 签 字	年 月 日