

序号	资源内容	资源类型
1	平行投影法	二维动画
2	点的三面投影	二维动画
3	根据点的两面投影求第三面投影	二维动画
4	交叉两直线的投影	二维动画
5	装配图画法	二维动画
6	图线的画法	二维动画
7	直线相对于一个投影面的投影特性	二维动画
8	平面相对于一个投影面的投影	二维动画
9	装配图的作用与内容	二维动画
10	正六棱柱投影图的画法	二维动画+AR 交互
11	三棱锥投影图的画法	二维动画+AR 交互
12	圆柱的投影	二维动画+AR 交互
13	圆锥的投影	二维动画+AR 交互
14	几种常见平面立体的尺寸标注	二维动画+AR 交互
15	几种常见曲面立体的尺寸标注	二维动画+AR 交互
16	切割体及截交线的概念	二维动画+AR 交互
17	求被截切正五棱柱投影的作图步骤	二维动画+AR 交互
18	被截切正四棱锥投影的作图步骤	二维动画+AR 交互
19	斜截圆柱投影的作图步骤	二维动画+AR 交互
20	圆锥的截交线	二维动画+AR 交互
21	两圆柱正交求相贯线的步骤	二维动画+AR 交互
22	相贯线的近似画法	二维动画+AR 交互
23	形体分析法读图	二维动画+AR 交互
24	线面分析法读图	二维动画+AR 交互
25	绘制支座的正等测图	二维动画+AR 交互
26	向视图	二维动画+AR 交互
27	移出断面图的标注	二维动画+AR 交互
28	局部放大图及标注	二维动画+AR 交互
29	肋轮辐的规定画法	二维动画+AR 交互
30	较长机件的简化画法断裂画法	二维动画+AR 交互
31	剖中剖画法	二维动画+AR 交互
32	常用螺纹的种类	二维动画+AR 交互
33	内螺纹的画法	二维动画+AR 交互
34	内外螺纹联接的画法	二维动画+AR 交互
35	螺栓联接比例画法	二维动画+AR 交互
36	正等轴测图	二维动画+AR 交互
37	画物体三视图的方法和步骤	二维动画+AR 交互
38	阶梯剖	三维动画+AR 交互
39	重合断面图	三维动画+AR 交互
40	旋转剖	三维动画+AR 交互
41	斜视图	三维动画+AR 交互

42	局部剖视图	三维动画+AR 交互
43	半剖视图	三维动画+AR 交互
44	全剖视图	三维动画+AR 交互
45	端盖的零件图	三维动画+AR 交互
46	复合剖	三维动画+AR 交互
47	外螺纹的画法	三维动画+AR 交互
48	螺纹紧固件	AR 交互
49	螺柱联接图	AR 交互
50	螺钉联接图	AR 交互
51	键联接	AR 交互
52	花键联接	AR 交互
53	销联接	AR 交互
54	滚动轴承的结构	AR 交互
55	单个圆柱齿轮	AR 交互
56	圆柱齿轮啮合	AR 交互
57	圆锥蜗轮蜗杆传动齿轮啮合	AR 交互
58	弹簧的结构	AR 交互
59	退刀槽和砂轮越程槽	AR 交互
60	钻孔结构	AR 交互
61	滑动轴承的结构	AR 交互
62	支座	AR 交互
63	看懂千斤顶的装配图	AR 交互
64	看懂机用虎钳装配图	AR 交互
65	轴类零件读图	AR 交互
66	箱体类零件读图	AR 交互
67	叉架类零件读图	AR 交互
68	端盖	AR 交互
69	零件	AR 交互
70	叠加型组合体	AR 交互
71	轴承座的看法	AR 交互
72	阀体零件图	AR 交互
73	蜗杆减速器零件图	AR 交互
74	滑动轴承装配图	AR 交互
75	圆柱与圆柱相贯	VR 交互
76	形体分析	VR 交互
77	标注尺寸	VR 交互
78	局部视图	VR 交互
79	局部剖视	VR 交互
80	轴承座的三视图	VR 交互